NOTAS DE VERSÃO:

23/02/2018:

-Movimento rudimentar (W e S movem a nave);

-Zoom in e Zoom out da câmara com a roda do rato;

-Parallax Scrolling;

-Jogador e inimigo tem sistema de colisão;

-ESC fecha a janela do jogo;

-Botão esquerdo do rato dispara;

-Script base de armas parcialmente completo (com velocidade, dissipação, taxa de tiro e função de redimensionamento do projétil);

-Função “turbo” ao segurar o shift direito (NOTA: função crude e com finalidade de ser substituída quando for esse o caso com todo o sistema de movimento);

-AI inimigo parcialmente programado;

-Efeitos de explosão programados para a nave e para os projéteis;